**Cuestionario casos de uso**

***Matías Galán 7°3***

**1) ¿Cuál de las siguientes es la definición más correcta de un caso de uso ACTOR?**

A\_ Un actor representa los roles que los humanos toman al interactuar con el sistema

B\_ Un actor representa máquinas y otros sistemas que interactúan con el sistema

C\_ Un actor representa a seres humanos particulares que interactúan con el sistema

D\_ Un actor representa cualquier cosa que interactúa con el sistema

**2) ¿Qué tipo de diagrama UML es éste?**

A\_ Diagrama dinámico

B\_ Diagrama estático

C\_ Diagrama de Caso de uso

D\_ Caso de uso

**3) ¿Cuál de los siguientes categoriza mejor los casos de uso?**

A\_ Se trata de una técnica de análisis

B\_ Es una técnica de prueba

C\_ Es una técnica de diseño

D\_ Es tanto un análisis como una técnica de diseño

**4) ¿Cuál de los siguientes describe mejor un caso de uso?**

A\_ Es un texto que describe en detalle un flujo de acontecimientos a través de una situación real

B\_ Es la instrucción del problema de especificación del sistema

C\_ Es un texto que describe el diálogo entre actores y el sistema

D\_ Un diagrama dibujado para ilustrar cómo los casos y los actores interactúan enviando estímulos el uno al otro

**5) ¿Cuál es la palabra que falta en la oración anterior?**

A\_ Cascada

B\_ Interactivo

C\_ Incremental

D\_ Definitivo

**6) ¿Por qué los clientes deben leer los casos de uso?**

A\_ Aprobar qué debe hacer el sistema

B\_ Para obtener la comprensión del sistema

C\_ Como base para casos de prueba

D\_ Como base para escribir la guía del usuario

**7) ¿Cuál de los siguientes describe la estructura de un caso de uso típico en el orden habitual?**

A\_ Extiende, generaliza, incluye, paquetes

B\_ Actores, fronteras, casos, interacciones

C\_ Actores, fronteras, casos, interacciones

D\_ Descripción, condiciones previas, flujo principal, flujos alternativos, excepciones, condiciones posteriores

**8) ¿Por qué deberían los desarrolladores leer los casos de uso?**

A\_ Para ganar entendimiento del sistema

B\_ Como base para escribir la guía del usuario

C\_ Aprobar qué debe hacer el sistema

D\_ Como base para casos de prueba

**9) ¿Cuál es el nombre correcto para el icono señalado en la imagen?**

A\_ Límite del sistema

B\_ Actor

C\_ Relación

D\_ Caso de uso

**10) ¿Qué se entiende por extender un caso de uso?**

A\_ Agregar excepciones y flujos alternativos a un caso de uso base existente

B\_ Creación de un nuevo caso de uso mediante la adición de nuevos pasos a un caso base existente

C\_ Reutilización de los pasos de un caso de uso dentro de otro caso de uso

D\_ Creación de un nuevo caso de uso mediante la eliminación de pasos de un caso base existente

11) ¿Qué se entiende por incluir un caso de uso?

A\_ Creación de un nuevo caso de uso mediante la adición de nuevos pasos a un caso base existente

B\_ Crear un nuevo caso de uso al eliminar pasos de un caso base existente

C\_ Agregar excepciones y flujos alternativos a un caso de uso base existente

D\_ Reutilización de los pasos de un caso de uso dentro de otro caso de uso

**12) ¿Cuál es el nombre correcto para el icono señalado en la imagen?**

A\_ Actor

B\_ Límite del sistema

C\_ Relación

D\_ Caso de uso

**13) ¿Cuál es el nombre correcto para el icono señalado en la imagen?**

A\_ Actor

B\_ Límite del sistema

C\_ Relación

D\_ Caso de uso

14) ¿Cuál es el flujo primario de un caso de uso?

A\_ Los escenarios que describen la forma en que el sistema debe funcionar se describe con la suposición de que todo va perfectamente

B\_ Una descripción completa de los objetivos del actor

C\_ Los escenarios que describen la forma en que el sistema debe funcionar se describe con detalles de lo que sucede si las cosas van mal

D\_ Los escenarios que describen la forma en que debe funcionar el sistema se describe con todas las alternativas cubiertas